

KONSTANTIN
PRESLAVSKY
UNIVERSITY
SHUMEN



ШУМЕНСКИ УНИВЕРСИТЕТ
“ЕПИСКОП КОНСТАНТИН
ПРЕСЛАВСКИ”

ФАКУЛТЕТ ПО МАТЕМАТИКА И ИНФОРМАТИКА

КАТЕДРА „КОМПЮТЪРНА СИСТЕМИ И ТЕХНОЛОГИИ”

Утвърждавам:

Декан:.....
(проф.д-р Р. Петрова)

КВАЛИФИКАЦИОННА ХАРАКТЕРИСТИКА

МАГИСТЪРСКА ПРОГРАМА

„МУЛТИМЕДИЙНИ ТЕХНОЛОГИИ”

Област на висшето образование: 4. Природни науки, математика и информатика

Професионално направление: 4.6. Информатика и компютърни науки

Образователно-квалификационна степен: магистър

Професионална квалификация: Информатик – мултимедийни приложения

Квалификационната характеристика на завършилият магистърска програма „Мултимедийни технологии” с образователно-квалификационна степен „Магистър”, придобита в Шуменския университет „Епископ Константин Преславски”, както и учебният план, осигуряващ тяхната подготовка, са съобразени с Наредбата за държавните образователни изисквания за придобиване на висше образование за образователно-квалификационна степен „бакалавър”, „магистър” и „специалист” – ПМС № 162/2002г., Постановление № 125 от 24 юни 2002г. и с Националния класификатор на професиите (МТСП, 2012 г.).

I. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.

1. Основна цел на обучението в магистърската програма „Мултимедийни технологии” е да подготви висококонкурентни квалифицирани специалисти със задълбочени профилирани знания в областта на проектирането, внедряването и развитието на мултимедийни информационни системи и приложения.

2. Допълнителни цели

Специалността е с теоретико-приложна насоченост. **Допълнителните цели**, които си поставя обучението в образователно-квалификационната степен, са:

- Осигуряване на професионална профилираност, тясно свързана с нуждите на практиката и професионалните общности;
- формиране на умения за разработване на проекти и управление на екипи от специалисти;
- системна актуализация и обогатяване на научно-теоретичната информация относно развитието на съвременните информационни технологии в мултимедията;
- култивиране на насоченост за обучение през целия живот

3. Задачи

Обучението на студентите в образователно-квалификационна степен (ОКС) „магистър” е ориентирано към изпълнението на следните задачи:

- Задълбочена теоретична подготовка и изразена практическа насоченост, която осигурява интегративни и интердисциплинарни знания в областта на мултимедията като синтез на информационните технологии;
- Формиране на професионални умения и компетенции, съответстващи на изискванията на съвременната образователна система;
- Формиране на изследователски умения;
- Създаване на образователна среда, както за опознаване на професионалните реалности и предизвикателства, така и за овладяване на методи и техники за самостоятелна подготовка, осигуряващи учебна самостоятелност на младия специалист;
- Подготовка за изпълнение на професионалните си задължения в съвременното информационно общество, чрез придобиване на ключови умения;
- Изграждане на личен опит, съответстващ максимално на бъдещата професионална дейност като специалист по мултимедийни технологии;

II. КВАЛИФИКАЦИОНЕН СТАНДАРТ – КОМПЕТЕНЦИИ НА ЗАВЪРШИЛИТЕ ОКС „МАГИСТЪР” СТУДЕНТИ.

2.1. Област и обхват на знанията.

Завършилият магистърска програма **Мултимедийни технологии** трябва да придобие:

- задълбочени теоретични и практически познания върху съвременната мултимедийна компютърна техника и периферия, основите на мултимедийните информационни процеси, модели и системи, които надграждат достигнатото в предходния етап на обучение;
- познания за специфични програмни езици и мултимедиен софтуер;
- високо-специализирани практически и теоретични знания, вкл. авангардни, необходими в разработването и прилагането на актуални оригинални идеи и решения в областта на мултимедийните технологии;
- способности за познаване, разбиране и изразяване на теории, концепции, принципи и закономерности в областта на мултимедията;
- висока степен на осъзнаване на изучаваните знанията в областта и връзките между тях.

2.2. Област и обхват на уменията.

Обучението в магистърска програма „Мултимедийни технологии” създава у студента професионални умения за:

- овладяване на богат набор от практически и познавателни умения и подходи, необходими за разбиране на абстрактни проблеми и разработване на творчески решения;
- интегриране на знания от нови или интердисциплинарни области при решаване на практически проблеми;
- адекватна преценка в ситуации, характеризиращи се с непълна или ограничена информация и непредсказуемост;
- динамична адаптация към новопоявяващи се знания, практики и пазарни условия чрез развиване на нови и разнообразни умения;
- свободно прилагане на иновативни методи и инструменти при решаването на сложни задачи и непредвидими проблеми в специализираната сфера на работа;
- инициативност в работата и ученето в сложна и непредвидима среда, изискващи решаване на проблеми с множество взаимодействащи си фактори;
- самостоятелно търсене на информация и натрупване на допълнителни знания в областта на мултимедията;
- прилагане на получените знания в мултимедийни проекти с помощта на професионален инструментариум;
- създаване на мултимедийни софтуерни приложения.

3. Компетентности /знания и умения, прилагани в практиката

3.1. Лични компетентности.

- оценява системно и задълбочено познанията си и идентифицира потребности от нови знания;
- проявява висока степен на самостоятелност и свободна ориентация в сложно учебно съдържание, прилагайки собствени подходи и методи към овладяването му;
- използва разнообразни методи и техники за усвояване на комплексно учебно съдържание;
- овладява богат понятиен апарат и способности за анализ и синтез на информация, логично, концептуално и креативно мислене;
- притежава вътрешна мотивация за активни, целенасочени и постоянни усилия за образователно развитие и професионално самоусъвършенстване;
- притежава социална комуникативност и умения за работа в екип.

3.2. Професионални компетентности.

Завършилият магистърската програма е в състояние да усъвършенства собствената си дейност и условия на труд, да разширява възможностите си за обучение и да прилага комплексно, в различни комбинации, широк спектър от своите професионални познания. Придобива професионални компетентности да:

- адаптира знанията си в динамични условия в съвременната пазарна икономика и произтичащите от това промени в мултимедийните технологии;

- интегрира комплексни източници на информация в нов и сравнително непознат контекст;
- формулира и обосновава реализирани цели, планира и организира постигането им с наличните ресурси;
- притежава професионални компетенции в областта на използване на базови, приложни и съпътстващи мултимедийни технологии в платформа за линейна, интерактивна и обектно-ориентирана мултимедия;
- притежава основни умения за работа с компютърни системи и технологии в графичния дизайн, за работа с инструментални средства за създаване, редактиране и интегриране на мултимедийни обекти в приложения;
- притежава професионални компетенции при разработване на Java приложения и TCP / IP мрежи и Web-приложения с Java, както и за работа с програмни езици, среди и методи за програмиране в Linux;
- притежава необходимите компетенции за внедряване на иновативни мултимедийни информационни технологии в различни сфери от обществения живот;
- умения за организационно-управленческа дейност във фирми, институции и др.

3.3. Инструментални компетентности:

Завършилият магистърската програма е обучен да прилага в пряката си работа мултипрофесионален подход. Същият владее и прилага инструментариума на базови, приложни и съпътстващи информационни технологии в мултимедията. Притежава:

- способност да анализира практическите проблеми в интердисциплинарен контекст;
- способност за работа с чуждоезикова специална литература и научно-техническа информация в областта на мултимедийните технологии;
- умения системно да оценява собствената си квалификация чрез преценка на придобитите до момента знания и умения и да планира необходимостта от разширяването и актуализирането ѝ.

3.4. Технологични компетентности:

Завършилият специалността „Мултимедийни технологии” е в състояние:

- да решава отговорно професионални задачи в областта на мултимедията, като прилага творчески придобитите знания, използва съвременни методи и средства, адекватно на конкретната ситуация;
- да извършва целенасочена и продуктивна професионална дейност, насочена към практическото използване на съвременни мултимедийни информационни технологии в съответните производствени отдели и звена;

III. ВЪЗМОЖНОСТИ ЗА РЕАЛИЗАЦИЯ.

Завършилият магистърска програма „Мултимедийни технологии”, с образователно-квалификационна степен „магистър” получава диплома с европейско приложение, което му дава възможност да заема горепосочените длъжности в страните, членки на Европейския съюз.

Завършилият магистърска програма „Мултимедийни технологии”, ОКС „магистър” има възможност да упражнява редица професии, свързани с ефективно приложение на медийните компютърни технологии в различни области, предимно от нематериалната сфера. Той може да се реализира в държавни институции и частни фирми като мултимедийни компании, звукозаписни и филмови студия, ТВ и мултимедийни центрове, студия за видеопродукция, рекламни къщи, обучителни организации, фирми за графичен дизайн и др. Някои от възможните професии съгласно Националната класификация на професиите и длъжностите от 2011 г. са:

2513, Разработчици на уебсъдържание и мултимедия;

2514, Приложни програмисти ;

2521, Проектанти и администратори на бази данни.

1330, Ръководители в областта на информационните и комуникационните технологии;

Допълнително съществува богат спектър от длъжностни позиции, които не са обхванати от Националната класификация на професиите и длъжностите, като:

Видеомонтажист; Графичен дизайнер; Преподавател по мултимедийни технологии; Проектант/програмист, специални аудио и видеоефекти; Проектант/програмист, мултимедийни приложения; Проектант/програмист, мултимедийни бази данни; Проектант/програмист на обучителни, делови или развлекателни компютърни игри; Проектант/програмист на анимационни филми; Проектант/програмист на интерактивни образователни курсове; Проектант/програмист на рекламни видео и интернет-приложения и др.

IV. ИЗИСКВАНИЯ ЗА ПРИДОБИВАНЕ НА ОБРАЗОВАТЕЛНО-КВАЛИФИКАЦИОННАТА СТЕПЕН „МАГИСТЪР” ПО СПЕЦИАЛНОСТ „МУЛТИМЕДИЙНИ ТЕХНОЛОГИИ”.

Магистърската степен се придобива от специалисти след завършена ОКС „бакалавър” при среден успех от следването „Добър”. Приемът се провежда чрез конкурс по документи.

За завършилите професионално направление 4.6 Информатика и компютърни науки в редовна и задочна форма, обучението е с продължителност два семестъра, съгласно приложения учебен план.

ДИПЛОМИРАНЕ: осъществява се в два варианта:

Първи вариант: Писмен държавен изпит.

Втори вариант: Защита на магистърска теза.

За завършилите други професионални направления в редовна и задочна форма, обучението е с продължителност три семестъра, съгласно приложения учебен план.

ДИПЛОМИРАНЕ: осъществява се в два варианта:

Първи вариант: Писмен държавен изпит.

Втори вариант: Защита на магистърска теза.

V. ВЪЗМОЖНОСТИ ЗА ДОПЪЛНИТЕЛНА КВАЛИФИКАЦИЯ.

Завършилият магистърска програма „Мултимедийни технологии” може:

- Да продължи обучението си в образователната и научна степен „доктор”;
- Да получи второ или ново висше образование;
- Да участва в различни квалификационни форми, както и форми на продължаващо образование, образование през целия живот.